JUEGO DEL LABERINTO

# Participantes:

Álvaro Barroso Mato

Miguel Ángel Galaz Sánchez

Ángel Bachiller García

Juan Daniel Silva Mora

# Tareas:

## Diseño:

+Arte (6 Semanas)

+Sonido (1 Semanas)

+Mecánica (5 Días)

## Desarrollo:

+Interfaz (2 Semanas)

+Control de personaje (1 Semanas)

+Puzles (6 Semanas)

+Internacionalización (6 Semanas)

Portfolio **(github)** (6 Semanas)

# Roles:

Programación: Miguel y Juan

Diseñador: Ángel

Portfolio: Álvaro

\*Todos los miembros al tratarse de una asignatura de programación irán ayudando en el apartado de programación a medida que acaben sus otras funciones

# Descripción:

Se trata de un laberinto en primera persona, donde el jugador podrá moverse en tres direcciones: izquierda, derecha y retroceso. Durante su avance por el laberinto, se encontrará con diversos puzles (a cada cual más difícil en función de la dificultad seleccionada al comienzo del juego), los cuales deberá resolver para poder seguir avanzando y de este modo, finalmente, escapar del laberinto.

DIAGRAMA:

