JUEGO DEL LABERINTO

MIGUEL, JUAN, ÁLVARO, ÁNGEL

Tareas:

**Diseño:**

+Arte (3 Días)

+Sonido (5 Días)

+Mecánica (3 Días)

**Desarrollo:**

+Interfaz (semana y media)

+Control de personaje (semana y media)

+Puzles (2 semanas)

+Internacionalización (1 Día)

**Portfolio (github)**

Roles:

Programación: Miguel y Juan

Diseñador: Ángel

Portfolio: Álvaro

\*Todos los miembros al tratarse de una asignatura de programación irán ayudando en el apartado de programación a medida que acaben sus otras funciones

DIAGRAMA:

